



PARTICIPATÍVNY ROZPOČET pre Trnavu

Projektový formulár: OBČIANSKY PROJEKT Participatívny rozpočet pre Trnavu 2019

Názov projektu Smart Seniori
Predkladateľ O.Z. Trnava Game Guild

Meno a priezvisko	Magdaléna Švecová
-------------------	-------------------

Realizátor projektu

Občianske združenie/nezisková organizácia/iné	X	Mesto Trnava	
Názov organizácie	Trnava Game Guild		
Právna forma	OZ		
Adresa			
IČO			
Kontaktná osoba	Michal Kabát		

Tematické zaradenie projektu podľa komunity

Vzdelávanie seniorov v oblasti smartfónov formou edutainmentu

Anotácia

Projekt sa zameriava na cieľovú skupinu seniorov, ktorí majú problémy so začlenením sa do digitálnej spoločnosti, do čoho zaraďujeme aj ovládanie technológií, napríklad dotykových telefónov. V rámci nášho školenia chceme seniorov naučiť používať základné funkcie telefónu, ako aj užitočné aplikácie slúžiace na komunikáciu, orientáciu, vyhľadávanie informácií, dorozumievanie v cudzích jazykoch či zhotovovanie multimédií. Výučba prebieha kombinovanou formou: najprv seniorom učivo vysvetlíme a následne ho realizujú v praxi a reálnom prostredí zábavným spôsobom pomocou geolokačných hier, a to priamo v meste Trnava.

Cieľ projektu

Cieľom projektu je naučiť seniorov ovládať smartfóny a preklenúť ich strach z digitálnych technológií.

Problém

Seniori nemajú priestor na rozvoj digitálnych zručností v domácom prostredí, nakoľko z našich skúseností vyplýva, že ich príbuzní nemajú dostatok času na detailné a postupné vysvetlenie tejto problematiky. taktiež vnímajú dotykové telefóny s rešpektom, strachom z nepoznaného a oproti mladšej generácii sa cítia v nevýhode. Individuálny prístup

profesionálnych lektorov seniorom vyhovuje a zvyšuje im sebavedomie v tejto oblasti. Naša organizácia už má skúsenosti so vzdelávaním seniorov vo sfére dotykových telefónov, v roku 2018 sme realizovali dve takéto školenia (31 seniorov). Okrem toho sme vyškolili aj desiatky nových lektorov, ktorí majú osvedčenie učiť starších ľudí ovládať IKT. Na základe týchto skúseností sme zistili, že prehĺbvanie vedomostí a vzťahu seniorov s modernými technológiami prostredníctvom školení, ktoré vedú mladí ľudia, sa ich záujem zväčšuje a zároveň seniori dokážu preklenúť obavy či prípadné nedostatky.

Riešenie

V rámci nášho školenia zrealizujeme so seniormi 11 lekcí zameraných na konkrétne digitálne zručnosti.

1. Základy používania smartfónu - nastavenia, wifi, multitasking
2. Google Play, App Store
3. QR - kódy
4. Fotografovanie
5. Video, diktafón - ovládanie zvukom
6. Whats App (Hangouts).
7. Google Maps
8. Cp.sk - cestovanie
9. Prekladač, slovník
10. Trip Advisor
11. Opakovanie

Podmienkou je, aby účastníci vlastnili smartfón. Prvá časť výučby prebieha v učebni - vysvetľovanie na individuálnej báze, druhá polovica v priestore mesta, kde si seniori aplikácie vyskúšajú v reálnom stresujúcom prostredí. Na druhej strane však aplikovanie vedomostí prebieha formou edutainmentu a geolokačných hier v mestskom priestore. Ten je založený na tom, že učenie je druhotné, primárny je príbeh, pravidlá hry a zábava. Motiváciou je poraziť súpera a získať čo najviac bodov. Seniori sa tak nielen naučia nové zručnosti, ale vplyvom tejto metódy sa aj vzájomne socializujú.

Participácia predkladateľa a realizátorov projektu

Predkladateľ - občianske združenie, občania - seniori (študenti), vyškolení lektori

Čo je potrebné na realizáciu projektu

1. Propagácia školenia medzi seniormi v médiách a na ich spoločných udalostiach.
2. Nábor seniorov,
3. Výber a opätovné školenie lektorov.
4. Samotné školenie seniorov.
5. Vyhodnotenie projektu.

Výstupy projektu

Hlavným výstupom projektu je 11-dňový tréning seniorov, ktorý prebieha kombinovanou učebnou metódou, v ktorej sa mieša tradičná lineárna metóda v učebni s gamifikovaným edutainmentom a geolokačnými hrami (tzv. škola hrou).

Cieľová skupina

Cieľová skupina projektu sú seniori, ale aj ľudia, ktorí nevedia používať smartfóny resp. dotykové telefóny.

Pokračovanie projektu

V ďalších rokoch plánujeme podobné školenia s obmenami na základe požiadaviek seniorov.

Rozpočet

Učebné materiály	
Popis účtovného dokladu / výdavku	Suma
<i>Tlač návodov na používanie aplikácií a didaktiky pre lektorov</i>	200,00 €
Spolu za kapitolu	200,00 €
Honoráre pre lektorov	
Popis účtovného dokladu / výdavku	Suma
1 hodina lektorskej práce (2 lektori, 2 seniori)	25
Spolu za kapitolu	1100,00 €
Propagácia	
Popis účtovného dokladu / výdavku	Suma
Reklamné materiály	100 €
Spolu za kapitolu	100
Spolu za celý rozpočet	1 400,00 €
Celkové náklady na realizáciu projektu (vrátane zdrojov mimo Participatívneho rozpočtu pre Trnavu)	1 600,00 €

**V prípade, že s vyplnením projektového formuláru potrebujete pomôcť,
obráťte sa na koordinátorku Participatívneho rozpočtu pre Trnavu
Mgr. Lenku Vančovou – participacia@trnava.sk, 033 32 36 324, 0905 377 623.**